

OPENSIM-KOMENDY SERWERA

Opracowanie: Felis © 2009 wszelkie prawa zastrzeżone

kontakt: biuro@felis-net.com

- *alert* – wysła ostrzeżenie/komunikat do określonego użytkownika lub wszystkich użytkowników.
alert [First] [Last] [Message] – wysła ostrzeżenie/komunikat [Message] do użytkownika [First Last].
alert general [Message] – wysła ostrzeżenie/komunikat [Message] do wszystkich użytkowników. W OSGRID ta komenda jest używana między innymi do powiadamiania użytkowników o konieczności aktualizacji oprogramowania serwera.
- *backup* – przełącznik backupu symulatora
- *change-region [region name]* – przełącza serwer na region [region name]. W Opensim-ie w danym momencie komendy serwera dotyczą tylko jednego regionu. Ta komenda służy do przełączania się między regionami.
- *change-region root* - przełącza region na 'root' czyli pierwszy zainstalowany przez użytkownika
- *clear-assets* - czyści asset cache, używać ostrożnie – może spowodować utratę stabilności symulatora.
- *create-region [name] [filename]* – tworzy nowy region o nazwie [name], konfiguracja znajduje się w pliku [filename].
- *create user* – tworzy konto nowego awatara
- *command-script [name of scriptfile]* – uruchamia skrypt zawierający listę komend serwera do wykonania z pliku [name of scriptfile].
- *edit-scale [primitivename] [xvalue] [yvalue] [zvalue]* – skaluje (zmienia rozmiar) prima [primitivename], nowe wartości to [xvalue], [yvalue], [zvalue]
- *force-update* – wskaźnik ponownego załadowania wszystkich primów
- *help* – pomoc, lista komend z krótkim opisem
- *load-xml [filename] [-newUID] [offset_x offset_y offset_z]* – ładuje primy z pliku

[filename] w formacie XML. Przełącznik [-newUID] powoduje wygenerowanie nowych kluczy UUID dla każdego prima, wskaźnik offset pokazuje miejsce (współrzędne) gdzie primy mają zostać załadowane wg schematu: load-xml filename -newUID 3 1 2 – wczytuje plik xml o nazwie „filename” i przypisuje primom nowy UUID. Primy są wczytane we współrzędne 103,101,22.

- *save-xml [filename]* – zapisuje primy do pliku [filename] w formacie XML
- *load-xml2 [filename]* – ładuje primy z pliku [filename] w formacie XML2
- *save-xml2 [filename]* – zapisuje primy do pliku [filename] w formacie XML2. Zalecane jest używanie tego formatu do zapisywania primów znajdujących się w symulatorze
- *load-oar [filename]* – ładuje archiwum [filename] OpenSimulatora dla bieżącego regionu. Jeśli nie podamy nazwy pliku serwer próbuje wczytać archiwum o nazwie scene_oar.tar.gz.
- *save-oar [filename]* – zapisuje bieżący region do archiwum [filename]. Domyślna nazwa pliku to scene_oar.tar.gz. . Archiwum zawiera dane o ukształtowaniu terenu bieżącego regionu oraz o znajdujących się w tym regionie terenie primach
- *permissions [on/off]* – włącza/wyłącza sprawdzanie uprawnień przez serwer
- *script [command]* – wysyła komendę [command] do wszystkich skryptów
- *reset user password* – resetuje hasło usera. Przydatne w przypadku gdy zapomnienia hasła.
- *set-time [time]* – ustawia czas [time] w regionie
- *show assets* – pokazuje ustawienia asset cache.
- *show uptime* – wyświetla czas startu serwera i czas działania (show simulator startup and uptime).
- *show users* – wyświetla informacje o podłączonych użytkownikach.
- *show modules* – wyświetla informacje o załadowanych modułach dodatkowych.
- *show threads* – wyświetla informacje o aktywnych w systemie wątkach (zadaniach).
- *shutdown* – wylogowanie użytkowników i zamknięcie serwera.
- *terrain help* – wyświetla listę komend dotyczących zarządzania terenem.
- *quit* - wylogowanie użytkowników i zamknięcie serwera.

Komendy serwera użytkownika (w trybie Gridmode)

- *create user [first] [last] [passwd] [RegionX] [RegionY]* – tworzy nowego użytkownika [first] [last], jego hasło [passwd] który przy pierwszym logowaniu zostanie przesunięty na współrzędne [RegionX][RegionY] W przypadku nie podania żadnych parametrów komenda serwer zapyta o wszystkie potrzebne dane.
- *logout-user <firstname> <lastname> <message>* - wylogowuje użytkownika <firstname> <lastname> i opcjonalnie wysyła komunikat <message>
- *reset user password* – resetuje hasło użytkownika.
- *login-level <value>* - ustawia minimalny poziom uprawnień <value> dostępny przy logowaniu. (Set the minimum userlevel allowed to login).
- *login-reset* – resetuje poziom uprawnień przy logowaniu do wartości domyślnej.
- *login-text <text>* ustawia <text> który ma się wyświetlać użytkownikowi w trakcie logowania.
- *quit* - wylogowanie użytkowników i zamknięcie serwera.
- *reset user password* – resetuje hasło użytkownika jeśli ten je zapomni.
- *set log level [level]* – zmienia poziom uprawnień konsoli.
- *show info* – pokazuje informacje serwera - wersję oprogramowania i ścieżkę dostępu do serwera
- *show stats* – wyświetla informacje statystyczne serwera.
- *show threads* – wyświetla listę śledzonych wątków/zadań.
- *show uptime* - wyświetla czas startu serwera i czas działania.
- *show version* – wyświetla wersję serwera.
- *shutdown* – wyłącza serwer.

Terrain -komendy

Niektóre z tych komend wymagają restartu serwera aby działały prawidłowo

- *terrain load [filename]* – wczytuje informacje o terenie z podanego pliku [filename]. Dostępne formaty: r32 (RAW32) .f32 (RAW32) .ter (Terragen) .raw (LL/SL RAW) .jpg (JPEG) .jpeg (JPEG) .bmp (BMP) .png (PNG) .gif (GIF) .tif (TIFF) .tiff (TIFF).
- *terrain load-tile [filename][width][height][minimum X tile] [minimum Y tile]*–

wczytuje informacje o terenie z sekcji większego pliku [filename]. Dostępne formaty: r32 (RAW32) .f32 (RAW32) .ter (Terragen) .raw (LL/SL RAW) .jpg (JPEG) .jpeg (JPEG) .bmp (BMP) .png (PNG) .gif (GIF) .tif (TIFF) .tiff (TIFF). [width], [height] – szerokość, długość segmentu, [minimum X tile] [minimum Y tile] – współrzędne X i Y pierwszego segmentu w pliku.

- *terrain save [filename]* – zapisuje informacje o terenie do pliku [filename]. Dostępne formaty: r32 (RAW32) .f32 (RAW32) .ter (Terragen) .raw (LL/SL RAW) .jpg (JPEG) .jpeg (JPEG) .bmp (BMP) .png (PNG) .gif (GIF) .tif (TIFF) .tiff (TIFF).
- *terrain fill [value]* – wypełnia mapę terenu podaną wartością określającą wysokość terenu.
- *terrain elevate [amount]* – podnosi teren o określoną wartość [amount].
- *terrain lower [amount]* - obniża teren o określoną wartość [amount].
- *terrain multiply [value]* – mnoży wartości terenu przez podaną wartość [value].
- *terrain bake* – zapisuje teren jako odwrotność aktualnej mapy regionu.
- *terrain revert* – wczytuje odwróconą mapę terenu
- *terrain newbrushes* – włącza eksperymentalną opcję zmiany standardowej tekstury terenu.
- *terrain stats* – wyświetla niektóre informacje o mapie terenu
- *terrain effect [name]* – uruchamia podaną wtyczkę (plugin) o nazwie [name] dla terenu. Jeśli wpisujemy terrain effect list – wyświetlone zostaną wszystkie aktywne wtyczki.

Komendy trybu Hypergrid

Komendy działające gdy OpenSim jest uruchomiony w trybie hypergrid.

link-region <Xloc> <Yloc> <host> <port> <location-name>

- Xloc, Yloc – współrzędne regionu,
- <host> - nazwa komputera
- <port> - numer portu
- <location-name> - nazwa regionu

Na przykład: link-region 8998 8998 osl2.nac.uci.edu 9006 OSGrid Gateway

Ważne! Z powodu błędu możliwe jest teleportowanie się w zakresie nie większym niż 4096 regionów w każdym z kierunków. W praktyce współrzędne powinny zawierać się w

zakresie 8000-12000.

SVNBackup

- *svn save* – zapisuje kopię wszystkich Twoich regionów do SVN.
- *svn load* – wczytuje nagłówek SVN i importuje do Twojego regionu.
- *svn load <revision>* - wczytuje wersję <revision> SVN.
- *svn load-region <name>* - wczytuje podany region <name> w nagłówek wersji
- *svn load-region <name> <revision>* - wczytuje podany region <name> z podanej wersji SVN

Komendy użytkownika serwera

Tylko w trybie grid:

login-level [level] : ustawia minimalne prawa dostępu dla trybu GodLevel (superadministradora). Domyślnie nowy użytkownik ma poziom uprawnień level 0.

login-reset : resetuje poziom uprawnień na level 0.

login-text "text" : ustawia tekst powitalny
